

2



Dividid la clase en 6 grupos de 4/5 personas para hacer un debate sobre diferentes aspectos de los videojuegos.

Tres grupos presentarán argumentos y defenderán una cuestión, cada grupo una pregunta diferente y los otros tres grupos escucharán y al final harán preguntas –a favor o en contra– sobre la cuestión expuesta. Cada grupo puede exponer sus argumentos durante 8 minutos.

Un debate es argumentar con razones alguna cosa, por lo tanto, hay que prepararlo bien.

Los profesores y profesoras que lleven a cabo esta actividad tendrán que programar la preparación de este debate con los alumnos. Hay material preparado en el apartado de Recursos del portal www.connectames.org

Las tres cuestiones a debatir son:

Grupo 1.

Mirad la imagen que tenéis a continuación: **Los videojuegos, ¿nos hacen más violentos o nos hacen más pasivos?**



Durante el tiempo de exposición de este grupo se puede mantener esta imagen proyectada en la pizarra digital.



Grupo 2.

A favor de los videojuegos

Los videojuegos nos ayudan a mejorar nuestra memoria y nuestra concentración y como consecuencia pueden mejorar el rendimiento escolar.

Grupo 3.

En contra de los videojuegos

Los videojuegos crean adicción.

Para preparar el debate tenéis que pensar argumentos objetivos, unos serán positivos y otros no tanto, pero los tenéis que saber explicar con claridad.

Escribid vuestras ideas y cómo las defenderéis.

Formo parte del grupo ____ (1, 2, 3, 4, 5 o 6)

Los grupos 1, 2 y 3 argumentan. Los grupos 4, 5 y 6 escuchan y después preguntan.

Para los grupos 1, 2 o 3:

Mi tema es: _____

Argumentos a favor:

Argumentos en contra:



Grupos 4, 5 o 6:

Sobre lo que plantea el grupo 1: **Los videojuegos ¿nos hacen más violentos o nos hacen más pasivos?**

¿Qué puedo preguntar? ¿Qué me llama la atención de la exposición que han hecho?:

Sobre lo que plantea el grupo 2: **Los videojuegos nos ayudan a mejorar nuestra memoria y nuestra concentración y como consecuencia pueden mejorar el rendimiento escolar.**

¿Qué puedo preguntar? ¿Qué me llama la atención de la exposición que han hecho?:

Sobre el que plantea el grupo 3: **Los videojuegos crean adicción**

¿Qué puedo preguntar? ¿Qué me llama la atención de la exposición que han hecho?:

Las CONCLUSIONES a las cuales hemos llegado son:

1.

2.

3.

